

Thème du cours : M'inspirer		Durée : 3 heures	
Objectifs d'apprentissage : <ul style="list-style-type: none"> - Se familiariser avec le fonctionnement des projecteurs - Expérimenter de nouveaux outils - Donner votre couleur à la communauté de pratique 			
Contenus essentiels : <ul style="list-style-type: none"> - L'utilisation des projecteurs - La technologie au service de l'apprentissage actif - Une communauté d'apprentissage professionnelle (CA^{AP}) 			
Temps 13h00	Petites nouvelles (ouverture) : <ul style="list-style-type: none"> - Bienvenue + mot de Renaud B. + aperçu des 3 heures - Informations administratives - Questions, commentaires, réflexions... 		
	Activités d'enseignement (déroulement)	Activités d'apprentissage	Objectifs spécifiques
13h15	Fonctionnement des projecteurs et expérimentation	Formation des équipes de 3 Expérimentation de divers branchements	Se brancher au réseau Se brancher aux projecteurs Offrir du dépannage
13h45	6 stations sont proposées aux enseignants qui seront en équipe de 3 pour expérimenter de nouveaux outils. Chaque professeur obtient un rôle (Chronos, Sherif, Scribber, Capitaine) qui changera à chaque station. Un compte rendu doit être rempli pour chaque station.	Expérimentation de la formule de l'arcade	Expérimenter différents outils TIC et noter ses impressions
14h30	Plénière	Partage de ses impressions et des utilisations possibles	Analyser de nouveaux outils
14h45	Pause		

15h00	Communauté d'apprentissage professionnelle CA ^A P - Définition - Deux groupes / moment	Choix des modalités de fonctionnement	Garder le contact, s'entraider, se faciliter la tâche, ventiler ;-)
15h15	Rencontre avec Véronique (SAA) - Anticiper des réactions - Proposer des pistes d'interventions	Poser des questions	Ajuster ses interventions le cas échéant.
Clôture : Comment voyez-vous votre session. Que vous souhaitez-vous ?		Tâches à faire hors classe : préparer la prochaine rencontre, noter vos questions, préparer une fiche ?	
Matériel à prévoir : - iPhone Anne-Marie - Ordinateur Anne-Marie (MAC) - Ordinateur Anne-Marie (PC) - 3 tablettes		Commentaires à la suite du cours :	
Liens intéressants : - Communauté de pratique https://www.usherbrooke.ca/ssf/tous-les-numeros/decembre-2013/le-fin-mot-communaute-de-pratique/ - Selon Étienne Wenger : http://benhur.teluq.quebec.ca/SPIP/inf9013/IMG/pdf/M2_ComWenger.pdf - Fiche tutorale PERFORMA Anne-Marie : https://www.thinglink.com/scene/764190603004084225			